

# AERODYNAMIC PRE-CUT DESIGNS™

## P3972 - WAFER



### Sand Car Body (Fig. 1)

Sand car with coarse (#80-grit) sandpaper, then medium (#120-grit) and finish with fine (#220-grit) to remove sanding marks. Wipe car with a clean rag to remove dust.

**TIP!** Try PineCar Sandpaper Assortment (P380).

### Seal and Paint (Fig. 2)

Apply a sanding sealer or primer as instructed. Next, apply at least two coats of paint, sanding lightly between coats. Apply a final light coat of paint, but do not sand.

**TIP!** PineCar Sanding Sealer and Wax (P3960) creates a flawless finish.

### Prepare Axles and Wheels (Fig. 3)

To minimize axle friction and increase car speed, polish axles and tune wheels before attaching to car. For exceptional results, use the PineCar Micro-Polishing System™ (P4038) and Wheel Turning Mandrel (P357).

**One-piece Axles:** Select desired wheelbase and pre-fit axles in grooves. Remove, then polish.

**Nail-type Axles:** Remove burrs from axles, then polish.

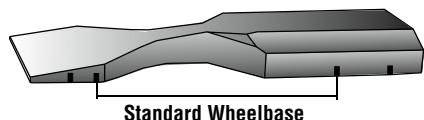
**Wheels:** Using a mandrel and medium and fine grade sandpaper, remove mold imperfections and sand smooth.

### Attach Weight (Fig. 4)

Weigh car and all components before attaching weight. Add or deduct weight per official race rules.

**NOTE:** Check screw length before installing weight. Tips of screws may need to be filed down. Or, attach weight with Formula Glue® (P384) or double-sided tape.

### Attach Wheels (Fig. 5)



Standard Wheelbase

Install wheels and axles. There are four wheelbase options, including standard and extended wheelbases.

**TIP!** The advantage of an extended wheelbase is added stability and performance.

### Lubricate Wheels and Axles (Fig. 6)

Apply graphite between wheel and axle. Spin wheel to distribute graphite. Try PineCar Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) or XLR8® Ultra Graphite (P4037).

**IMPORTANT:** Check your official race rules for racing specifications. Cars that do not meet specifications, may be disqualified.

### Sable Carrosserie (Fig. 1)

Sable voiture avec grossiers (#80-grit) papier de verre grain, puis moyen (#120-grit) et finir avec amende (#220-grit) à supprimer ponçage marques. Essuyez voiture avec un chiffon propre à enlever la poussière.

**CONSEIL!** Essayez le PineCar papier de verre grain assortiment (P380).

### Sceau et Peinture (Fig. 2)

S'appliquent un ponçage cercleuse ou primer selon les instructions. Ensuite, s'appliquer au moins deux couches de peinture, ponçage légèrement entre manteaux. S'appliquer une dernière lumière couche de peinture, mais ne sable.

**CONSEIL!** Créer une parfaite terminer avec sablage PineCar chasseur et cire (P3960).

### Préparer Essieux et Roues (Fig. 3)

De réduire au minimum essieu friction et d'augmenter voiture vitesse, polonais essieux et affiner les roues avant attachés à voiture. Pour des résultats exceptionnels, utiliser le PineCar Micro-Polishing System™ (P4038) et Roue tourne mandrin (P357).

**Une-pièce Essieux:** Sélectionner empattement et pré-fit essieux dans les cannelures. Supprimer, puis polonais.

**Clou-type Essieux:** Retirez bavures de essieux, puis polonais.

**Roues:** L'utilisation d'un mandrin et moyenne et fine grade papier de verre, retirez la moisissure imperfections et de sable lisse.

### Joindre Poids (Fig. 4)

Peser voiture et tous les composants avant de brancher poids. Ajouter ou déduire poids par course officielle règles.

**REMARQUE!** Vérifier longueur de vis avant l'installation, les extrémités des vis peut-être besoin d'être déposé vers le bas. Ou, fixer la masse avec colle de formule® (P384) ou ruban adhésif double-face.

### Joindre Roues (Fig. 5)

Installer roues et des essieux. Il y a quatre empattement options, y compris standard et étendu empattements.

**CONSEIL!** L'avantage d'une étendue empattement est ajouté stabilité et la performance.

### Lubrifier Roues et Essieux (Fig. 6)

S'appliquent graphite entre la roue et des essieux. Spin roue à distribuer graphite. Essayez PineCar Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) ou XLR8® Ultra Graphite (P4037).

**IMPORTANT:** Vérifiez vos officiel de la course règles pour la course spécifications. Voitures qui ne sont pas conformes aux spécifications peut être disqualifiée.

