

SAILBOAT RACER®

SR470



RAIN GUTTER / GOUTIÈRES



SWIMMING POOL / PISCINE

READ THROUGH INSTRUCTIONS BEFORE BEGINNING

SailBoat Racing is an exciting, year-round activity. SailBoats are moved through water by blowing into the sail. Prizes are sometimes awarded for craftsmanship, as well as for winning the race.

There are two popular SailBoat race courses.

Rain Gutter Course: This course consists of two 10-foot rain gutters filled with water and placed side-by-side on sawhorses.

Swimming Pool Course: Set up in any swimming pool.

SailBoats are moved along clearly marked, point-to-point courses or in lanes.

SAILBOAT RACER SPECIFICATIONS

HULL: Between 6 1/2" – 7" in length

MAST: 6 1/2" from top to deck

KEEL & RUDDER: As supplied in kit

SAIL: As supplied in kit

Boats that do not meet specifications may be disqualified. Local rules may vary.

INSTRUCTIONS

- SAND HULL:** Start with medium grade sandpaper (120-grit). Finish with fine sandpaper (220-grit) to remove sanding marks.
- SEAL AND PAINT:** Apply several coats of sanding sealer (follow instructions) to Hull and Mast. Apply two coats of fast-drying paint in preferred color, sanding between coats. Apply a final coat of paint, but do not sand. Let paint dry thoroughly.
Instead of painting, try Body Skin® Custom Transfers (P3975-P3986). They are a no-mess alternative for a customized SailBoat Racer.
- ADD FINISHING TOUCHES:** Add painted details and Dry Transfer Decals (SR481-SR488) to the hull and sail. SailBoat Racer Dry Transfer Decals are waterproof!
- APPLY GLOSS FINISH:** Waterproof the Hull by applying a gloss finish. Do not apply to the keel or rudder. Let dry thoroughly.
- KEEL:** Use a hammer to tap Keel into the slot on bottom of Hull. Install with the point facing front. (Fig. 1)
- RUDDER:** Insert Rudder into slot on bottom of Hull (Fig. 2). Rudder should extend beyond back of Hull.
- MAST:** Insert Mast into hole on deck (Fig. 3). If Mast seems loose, secure with a drop of glue.
- SAIL:** Secure the Sail to the Mast temporarily with a piece of tape. Do not glue at this time.
- TEST BOAT!** Place the boat in the water in a bathtub or sink. Blow gently, aiming the "wind" directly into the sail. Blowing too hard or from the side will cause the SailBoat Racer to capsize or go off course. Practice, not strength, can make the difference between winning and losing. Make any adjustments necessary to ensure fast, straight-forward movement of the boat.
- GLUE SAIL:** Remove tape and apply drops of glue where the Sail meets the Mast (Fig. 4). Let dry.
- MOUNTING STAND:** Make a SailBoat Racer display stand from a margarine tub or disposable cup (Fig. 5). PineCar offers a Racer Display Stand (P382).

LISEZ LES INSTRUCTIONS AVANT DE COMMENCER

SailBoat courir est une passionnante activité qui se pratique toute l'année. SailBoats sont déplacés dans l'eau en soufflant dans la voile. Les prix sont parfois accordés pour l'artisanat, ainsi que de gagner la course.

Il y a deux populaires voilier courses.

Gouttières : Se compose de deux 3.04 m gouttières, rempli d'eau et placés côte à côte sur scieur.

Piscine : Mis en place dans une piscine. SailBoats sont déplacés le long clairement marqué, point-à-point des cours ou dans des couches.

SAILBOAT CARACTÉRISTIQUES COQUE

Coque 16.5 cm – 17.7 en longueur

Mât 16.5 cm de haut et la plate-forme

Quille et Gouvernail Fourni dans l'ensemble

Voile Fourni dans l'ensemble

Bateaux qui ne correspondent pas aux spécifications peut être disqualifié. Règles locales peuvent varier.

INSTRUCTIONS

- PRÉPARER COQUE :** Sable coque avec moyennes poncer (120-grit). Terminer avec du papier de verre fin (220-grains) pour supprimer marques de ponçage.
- LE JOINT ET LA PEINTURE :** Appliquer plusieurs couches ponçage d'étanchéité pour filetages (suivre les instructions) à coque et le mât. Appliquer deux couches de fast-le séchage de la peinture de couleur préférée, le ponçage entre les couches. Appliquer une couche finale de peinture, mais ne pas poncer. Permettre couche finale de sécher.
Au lieu de peindre, essayez Body Skin® Custom Transfers (P3975-P3986). Ils ne sont pas de peinture, pas de gâchis alternative afin de personnaliser un voilier courir.
- TOUCHES DE FINITION :** Détail peinture et ajouter Dry Transfer Decals (SR481-SR488) de la coque et la voile. SailBoat coureur transfert à sec les autocollants sont étanches!
- APPLIQUER FINITION BRILLANTE :** Étanche coque en appliquant un fini brillant. Ne s'appliquent pas à la quille ou du gouvernail de direction. Laissez sécher complètement.
- QUILLE :** Utiliser un marteau pour enfoncer quille dans la fente sur la partie inférieure de la coque. Installer vers le milieu avec le point vers l'avant. (Fig. 1)
- GOVERNAIL :** Insérer le gouvernail dans la fente en bas de la coque (Fig. 2). Gouvernail doit s'étendre au-delà de coque.
- MÂT :** Insérer le mât dans le trou sur le pont (Fig. 3). Si le mât semble desserré, fixer avec une goutte de colle.
- VOILE :** Fixer le voile pour le mât temporairement avec un morceau de ruban adhésif. Ne pas le coller en ce moment.
- TEST BATEAU!** Placer le bateau dans l'eau de la baignoire ou du lavabo. Soufflez légèrement, visant le "vent" directement dans la voile. Souffle trop dur ou du côté entraînera le SailBoat courir à chavirer ou s'éteint bien sûr. Pratique, pas force, peut faire la différence entre gagner et perdre. Apporter les ajustements nécessaires pour assurer rapidement, le mouvement vers l'avant du bateau.
- COLLE VOILE :** Retrait du ruban adhésif et appliquer des points de colle où le voile se réunit le mât (Fig. 4). Laissez sécher.
- SUPPORT DE MONTAGE :** Faire un SailBoat courir d'affichage de la jetables (Fig. 5). PineCar offre un Racer Display Stand (P382).

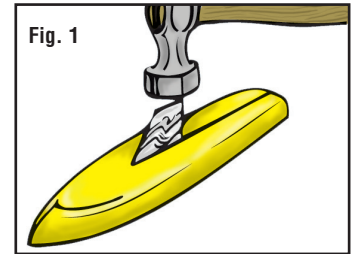


Fig. 1

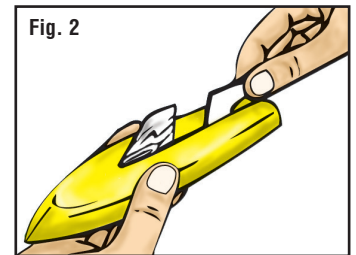


Fig. 2

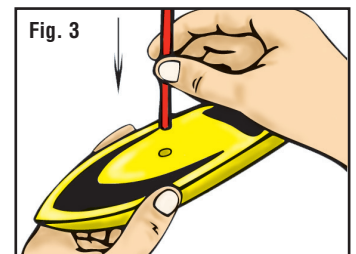


Fig. 3

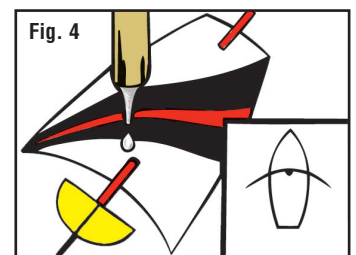


Fig. 4



Fig. 5

MODELING AND CARE INFORMATION: This kit suggests the use of materials that may stain or cause damage. Take care to cover project area and clothing appropriately. Follow recommendations for use and cleanup.

CAUTION: Cutting tool recommended. Use with care.
MISE EN GARDE: Outil de coupe recommandé. Utiliser avec précaution.

WARNING: Sharp objects! Choking Hazard! Small parts. Not intended for children under 3 years. Adult supervision required.
AVERTISSEMENT: Objets pointus! Danger d'étranglement! Petites pièces. Pas recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Supervision d'un adulte requise.